

The background of the slide is a complex, abstract composition of geometric shapes. It features a grid of squares and rectangles in various shades of green and teal. Overlaid on this grid are several map images: a topographic map with contour lines, a street map with colored buildings, and a satellite-style map. The entire design is set against a light blue background with a subtle network of white lines and dots, suggesting a digital or geographic theme.

Assignment 2: Angular Component

Web Beginner Course

Assignment 2

จงสร้าง Angular Component ชื่อ Locator ที่สามารถนำไปใช้ต่อได้ใน Assignment 3 – 4 ตามข้อกำหนดต่อไปนี้

- ภายใน component Locator ประกอบด้วย form สำหรับรับค่า Latitude และ Longitude ดังรูปด้านล่าง
- Form Title ด้านบน สามารถเปลี่ยน text ได้ตาม component input ชื่อ formTitle โดย default ชื่อไว้เป็น Locator
- สร้าง class ชื่อ CustomPoint ซึ่งประกอบด้วย property latitude และ longitude
- เมื่อคลิกที่ปุ่ม Locate แล้ว component จะต้องทำการ emit ค่าออกมาเป็น CustomPoint object ผ่าน output ชื่อ locate

Locator

Latitude:

Longitude:

Locate

Assignment 2 (ต่อ)

```
[webpack-dev-server] Server started: Hot Module Replacement disabled, Live Reloading enabled, Progress polyfills.js:1  
disabled, Overlay enabled.
```

```
Angular is running in development mode. Call enableProdMode() to enable production mode. core.mjs:25520
```

```
ngOnInit ▶ CustomPoint {longitude: null, latitude: null} assignment2.component.ts:14
```

```
onLocate ▶ CustomPoint {longitude: 100.5, latitude: 13} assignment2.component.ts:19
```

```
>
```

Hint

- แนะนำให้สร้าง component Locator แยกกันกับ component ของ assignment 2 เพื่อให้สะดวกต่อการนำ Locator ไปใช้ต่อในข้อ 3 - 4
- ภายใน component ต้องประกอบด้วย @Input() ชื่อ formTitle และรับค่าเป็น string
- ภายใน component ต้องประกอบด้วย @Output() ชื่อ locate เป็น EventEmitter<CustomPoint> 1 ตัว เพื่อ emit ค่าออกไปตอนกดปุ่ม
- class CustomPoint ควรสร้างแยกไว้คนละไฟล์เพื่อให้ง่ายต่อการจัดการ
- ในส่วนของ UI แนะนำให้ใช้ component ต่างๆ ของ PrimeNG สำหรับข้อนี้แนะนำให้ใช้ ButtonModule และ InputNumberModule

End of Assignment